

# MANUAL DO WEBPDV 4U

## *Introdução*

O WEBPDV 4U é um módulo que pode ser usado com os sistemas 4U a partir da versão 8.070 (exceto GE-COMERCIO START 4U) e deve ser instalado num computador que já possua um destes sistemas instalados. Ele funciona como um servidor web e oferece a possibilidade de executar um mini PDV (ponto de venda) através do navegador, em qualquer computador, notebook, tablet ou smartphone conectado a rede local. Qualquer dispositivo com um navegador web, independente do sistema operacional (Windows, Android, iOS...) pode tornar-se um ponto de coleta de pedidos. A vantagem do seu uso está exatamente no fato de que ele dispensa a instalação de apps adicionais específicos para o dispositivo que for utilizar.

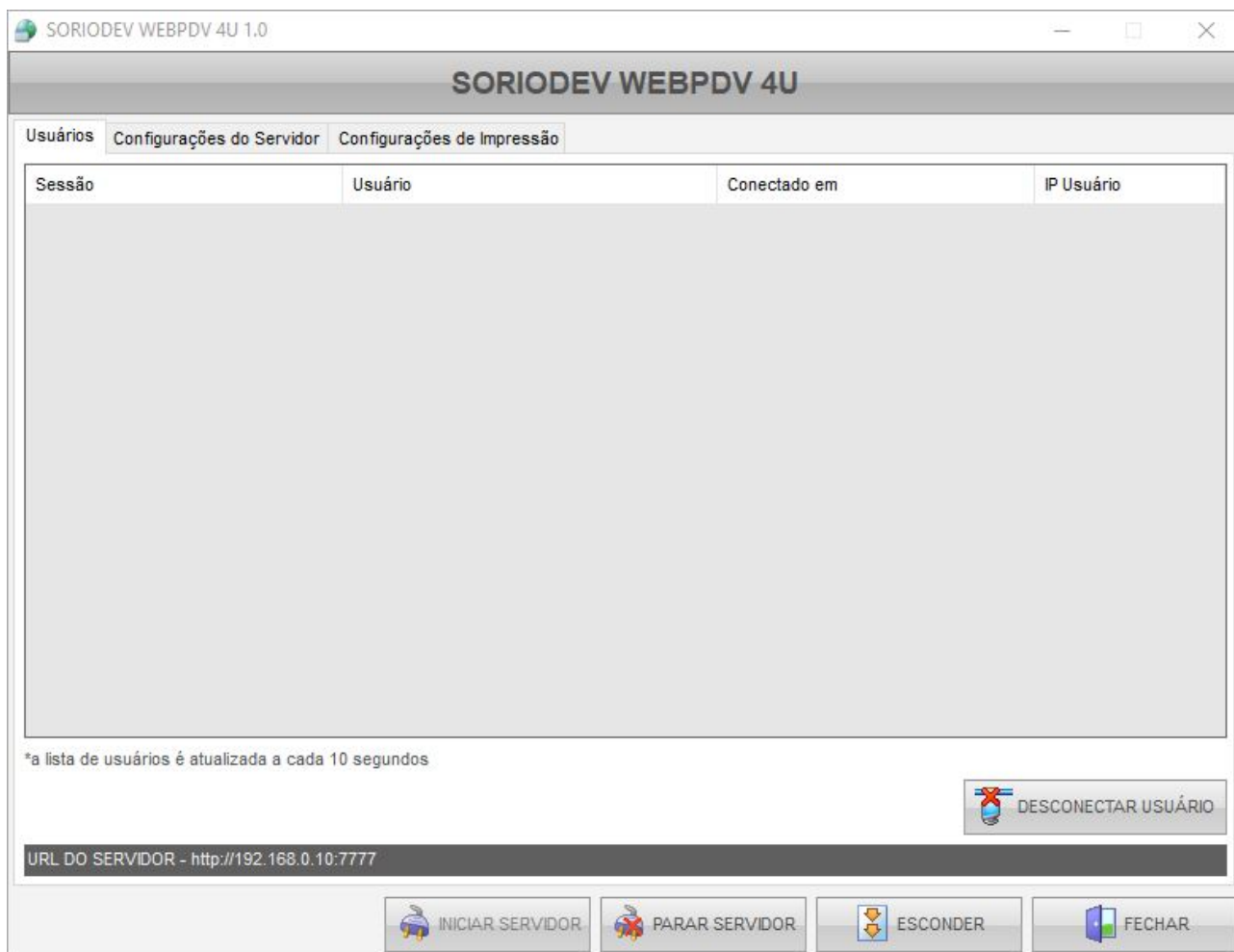
O mini PDV oferecido pelo módulo WEBPDV permite a abertura de comandas, inclusão ou remoção de produtos nelas, e impressão de comandas e de pedidos na cozinha. Devido a característica do módulo ele é ideal para uso em lanchonetes e restaurantes, onde o garçom pode coletar pedidos nas mesas com um smartphone. Entretanto, ele também pode ser usado em qualquer empresa que ache interessante o lançamento de produtos nas comandas à distância, longe de um computador. Por exemplo, em vez de um computador ou um micro terminal no balcão de atendimento pode ter um tablet ou um smartphone para lançar pedidos.

Naturalmente, como foi projetado para dispositivos portáteis com telas pequenas e com uma metodologia de operação diferente, o WEBPDV oferece um PDV bastante simples e limitado. Se você precisa da diversidade de funções que o PDV para computador oferece então este PDV web não será muito útil.

## *Configurando o Servidor*

O WEBPDV deve ser instalado de forma integrada ao sistema que utiliza. Ao fazer isso serão criados na pasta de instalação do sistema um programa chamado **SISWEBSERVERPDV.EXE** e uma pasta chamada **SITE\_PDV**, que contém a estrutura de arquivos do site que o WEBPDV reproduzirá (lembre-se que ele é um servidor web).

Ao executar o WEBPDV você verá uma tela como esta:



Entretanto o botão **INICIAR SERVIDOR** estará habilitado, enquanto o **PARAR SERVIDOR** estará desabilitado (o contrário da imagem acima). O primeiro passo é configurar o WEBPDV, para isso clique na aba **CONFIGURAÇÕES DO SERVIDOR**. Observação: as configurações ficam travadas enquanto o servidor estiver iniciado, ou seja, quando clicar em **INICIAR SERVIDOR**. Faça a configuração antes de iniciá-lo.

SORIODEV WEBPDV 4U 1.0

## SORIODEV WEBPDV 4U

[Usuários](#)
[Configurações do Servidor](#)
[Configurações de Impressão](#)

Porta: 
 Tempo de vida da sessão (em minutos): 
 Iniciar com o Windows:

Observação 1: usar a porta 80 dispensa a necessidade de informar ela na url, mas pode ocasionar falha do webserver caso ela já esteja em uso por outro programa. O mesmo vale para outras portas usadas por outros programas, caso falhe tente mudar o número de porta acima. Por padrão o webserver usa a porta 7777.

Observação 2: para controlar as permissões dos usuários o webserver usa sessões. Ao abrir uma página pela primeira vez a sessão é criada, e perdura pelo tempo de vida especificado acima. Enquanto a sessão estiver ativa o usuário não precisará mais realizar login. Quando o usuário realiza alguma operação o tempo é renovado. Desta forma, se definir 10 minutos, por exemplo, e o usuário ficar 11 minutos sem realizar nenhuma operação, ele é automaticamente desconectado. Desta forma, leve em conta esta situação ao modificar o tempo, que por padrão é de 240 minutos (4 horas).

Observação 3: a sessão é gerenciada pelo servidor, mesmo que o usuário encerre o navegador ele aparecerá na lista de usuários conectados até que você encerre a sessão manualmente ou ela alcance seu tempo de vida. Se usuário reabrir o navegador uma nova sessão é criada para ele.

Existem 3 informações que você pode configurar:

- PORTA:** é a porta de comunicação que o servidor web usará. Recomendamos usar um número entre 10 e 9999, para facilitar a digitação no smartphone. Por padrão nosso servidor usa a 7777, mas você pode alterá-la livremente. Entretanto, não use uma porta que já esteja em uso por outro programa, senão você verá um erro quando clicar em **INICIAR SERVIDOR** e ele não funcionará. Quando fizer o acesso via navegador você terá que, no local da url, digitar o IP do servidor e a porta de comunicação. Exemplo: 192.168.0.10:7777. Neste exemplo o IP do servidor é o 192.168.0.10 e a porta é a 7777 padrão que o programa usa. Caso seu computador não tenha nenhum programa usando a porta 80 seria muito interessante usar ela, pois assim não é necessário digitar a porta na url, bastaria colocar o IP, que no exemplo acima é o 192.168.0.10;
- TEMPO DE VIDA DA SESSÃO:** o WEBPDV possui login de usuário, igual ao PDV que você executa no computador. Para que ele possa associar o usuário com a url que está sendo recebida o WEBPDV cria uma sessão, que fica em memória e possui um tempo de vida útil. Se o WEBPDV for reaberto, se PARAR e INICIAR ele novamente ou se o tempo de vida desta sessão expirar, o usuário precisará novamente fazer o login. Para evitar que ele tenha que refazer o login o tempo todo procure definir um tempo de vida alto. Por padrão o WEBPDV define 240 minutos

(4 horas);

- **INICIAR COM O WINDOWS:** neste campo você pode configurar o WEBPDV para iniciar com o Windows, o que aliás é altamente recomendável, pois assim não precisa iniciar ele manualmente todos os dias. Lembre-se que, para que o usuário consiga usar o PDV no navegador o WEBPDV precisará estar em execução e iniciado. O WEBPDV estabelece uma conexão com o banco de dados do sistema, mas como o Firebird pode demorar um pouco para iniciar quando você liga o computador, ele faz esta conexão com um certo atraso. O campo oferece opções para que este atraso seja de 1, 2 ou 5 minutos. Quanto mais lenta for a inicialização do computador maior deve ser o atraso. Tente configurá-lo para iniciar com atraso de 1 minuto e, se começar a notar erros na inicialização, aumente este tempo para 2 ou 5.


Além das configurações do próprio servidor existem as configurações de impressão. O WEBPDV permite a impressão cupons de produtos fabricados na cozinha e a impressão de comandas, embora elas não sejam exatamente idênticas as impressas pelo PDV. Para ajustar estas impressões você deve ir na aba **CONFIGURAÇÕES DE IMPRESSÃO**. É importante dizer que o WEBPDV só imprime cupons, usando mini-impressoras térmica ou matriciais (recomendamos térmicas).

SORIODEV WEBPDV 4U 1.0


**SORIODEV WEBPDV 4U**

Usuários | Configurações do Servidor | **Configurações de Impressão**


Impressora Padrão

☐ IMPRIMIR CÓDIGO DE BARRAS COM NÚMERO DA COMANDA 


Cozinha 1:

☒ ATIVA SETORES:  


Cozinha 2

☐ ATIVA SETORES:  


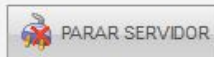


Cozinha 3

☐ ATIVA SETORES:  

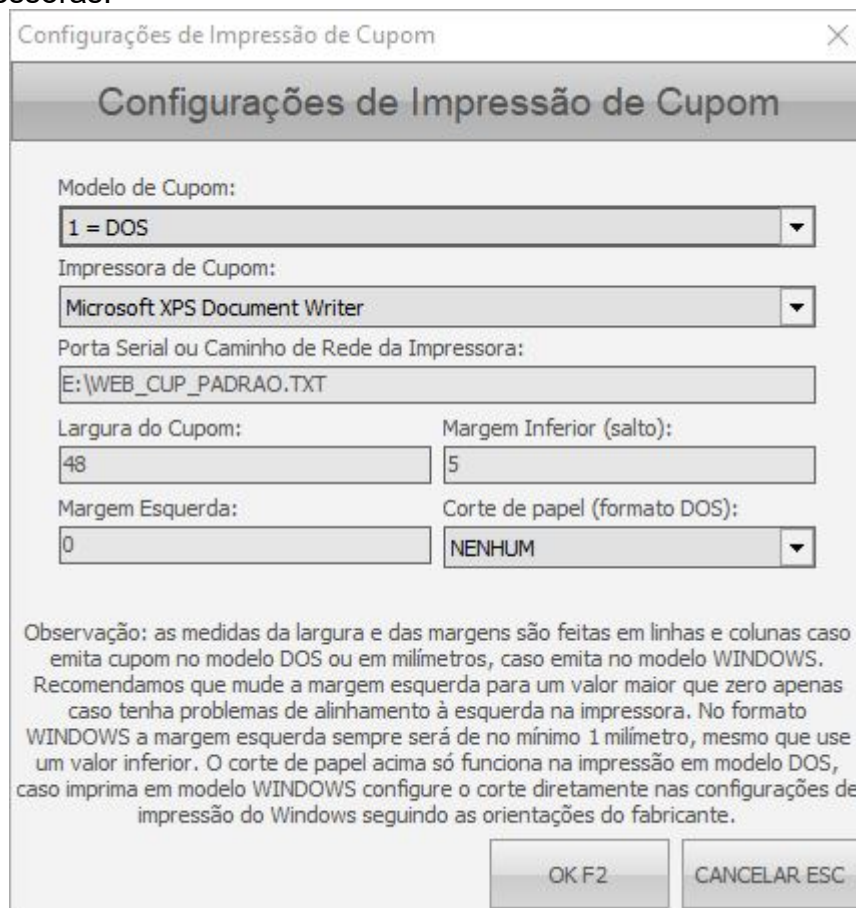
Cozinha 4

☐ ATIVA SETORES:  

Observação: nas impressoras de cozinha (1 a 4), caso deixe o campo SETORES em branco todos os produtos imprimirão nela, desde que configurada. Caso deseje filtrar os produtos preencha os setores separados por ; (exemplo: PADARIA;CONFEITARIA;SALGADOS) para que só os produtos do setor indicado caiam na impressora.

Assim como ocorre no PDV que roda no computador, é possível definir até 5 impressoras, sendo uma usada como padrão para imprimir comanda e outras 4 específicas para impressão na cozinha. E também da mesma forma que no PDV, é possível especificar em cada impressora de cozinha quais produtos (por setor) serão impressos nela. Caso não especifique todos os produtos fabricados serão impressos. Ao clicar nos botões CONFIGURAR você verá uma tela de configuração de impressão específica para cada uma das impressoras:



A imagem mostra uma janela de configuração intitulada "Configurações de Impressão de Cupom". O título da janela também aparece no topo da área de conteúdo. O formulário contém os seguintes campos:

- Modelo de Cupom:** Um menu suspenso com a opção "1 = DOS" selecionada.
- Impressora de Cupom:** Um menu suspenso com a opção "Microsoft XPS Document Writer" selecionada.
- Porta Serial ou Caminho de Rede da Impressora:** Um campo de texto contendo "E:\WEB\_CUP\_PADRAO.TXT".
- Largura do Cupom:** Um campo de texto contendo "48".
- Margem Inferior (salto):** Um campo de texto contendo "5".
- Margem Esquerda:** Um campo de texto contendo "0".
- Corte de papel (formato DOS):** Um menu suspenso com a opção "NENHUM" selecionada.

Abaixo dos campos, há um bloco de texto com uma observação:

Observação: as medidas da largura e das margens são feitas em linhas e colunas caso emita cupom no modelo DOS ou em milímetros, caso emita no modelo WINDOWS. Recomendamos que mude a margem esquerda para um valor maior que zero apenas caso tenha problemas de alinhamento à esquerda na impressora. No formato WINDOWS a margem esquerda sempre será de no mínimo 1 milímetro, mesmo que use um valor inferior. O corte de papel acima só funciona na impressão em modelo DOS, caso imprima em modelo WINDOWS configure o corte diretamente nas configurações de impressão do Windows seguindo as orientações do fabricante.

No canto inferior direito, há dois botões: "OK F2" e "CANCELAR ESC".

No modelo você especifica DOS ou WINDOWS (recomendamos WINDOWS para mini-impressoras térmicas), seleciona a impressora, indica a porta (caso o modelo seja DOS) e define a largura do cupom (em colunas caso o modelo seja DOS ou milímetros caso WINDOWS). Ela é similar a configuração de impressão no PDV, apenas a tela é ligeiramente diferente.

Feitas as configurações você pode clicar no botão **INICIAR SERVIDOR**. Caso o WEBPDV seja minimizado ou caso clique no botão **ESCONDER** o WEBPDV ficará oculto com um ícone ao lado do relógio do Windows. O botão **PARAR SERVIDOR** permite interromper o servidor, você pode usá-lo por exemplo para ajustar alguma configuração, mas note que os usuários serão desconectados e precisarão fazer login de novo quando iniciar o servidor.

Creio que não é necessário dizer, mas se o servidor não estiver "iniciado" (com o botão **INICIAR SERVIDOR** desabilitado) os usuários não conseguirão usar o PDV via navegador, sendo que ao acessar a url terão o erro de página não encontrada, igual ocorreria ao acessar um site que não existe.

Quando o servidor estiver iniciado, na aba **USUÁRIOS** você verá a url que deve ser usado no navegador no rodapé da tela, por exemplo: URL DO SERVIDOR – <http://192.168.0.10:7777>. Neste exemplo você precisará usar o endereço <http://192.168.0.10:7777> no navegador para ter acesso ao PDV.

Também é interessante ressaltar que, embora possa ser usado em qualquer navegador de qualquer dispositivo conectado a rede, como um computador por exemplo, o PDV foi projetado para rodar em dispositivos com baixa resolução de tela, então pode não ter um visual tão agradável numa resolução alta.

## Configurando o Retaguarda

Sim, é necessário configurar o software retaguarda, ou seja, o programa (GE-INFO, GEPAD, GE-COMERCIO, etc...).

A configuração necessária é bem simples e refere-se ao cadastro do produto. Na versão 8.070 ela só pode ser feita no computador onde o WEBPDV estiver instalado, pois nos demais estes campos ficam ocultos, mas nas versões seguintes os campos estão visíveis em todos os sistemas por também serem usados nas funções de toque no PDV que roda no computador. Os produtos permitem nomes com até 120 caracteres, e a própria categoria pode ter até 50 caracteres. Não é preciso dizer que na resolução limitada de um smartphone complica a exibição de itens com descrições tão grandes. Para resolver isso o cadastro do produto possui 3 novos campos específicos para o WEBPDV:



Configuração para PDVWEB		
Categoria :	ACHOCOLATADOS	Nome Linha 1 : NESCAU
		Nome Linha 2 : 400G

Na seção “**CONFIGURAÇÃO PARA PDVWEB**” você encontra o campo CATEGORIA e 2 campos NOME, ambos com um limite bastante restrito (por isso são 2, que quebram o nome em duas linhas). O campo CATEGORIA serve para organizar os produtos de forma a tornar a seleção deles no PDV mais prática, já os nomes são usados no próprio botão que mostrará o produto e que serve como atalho para adicioná-lo na comanda. Estes campos são usados apenas para adicionar o produto, na lista ele ainda aparecerá com o nome completo especificado no campo NOME do topo do cadastro, mesmo que este tenha 120 caracteres.

É importante saber que você pode adicionar qualquer produto no WEBPDV digitando o código dele na tela do navegador, mas para que ele apareça na lista de botões que facilita a inclusão é necessário que ao menos a **CATEGORIA** e o **NOME LINHA 1** estejam preenchidos, senão ele não aparecerá na tela.

## Recursos

Como mencionado a pouco, o WEBPDV é bastante simples, então detalharemos abaixo seus recursos e restrições com relação ao PDV usado no computador. Vamos as funções

suportadas por ele:

**LOGIN DE ACESSO:** como o PDV pode ser acessado via navegador é necessário garantir um certo grau de segurança, afinal ele também pode ser acessado de outros computadores. Ao fazer acesso pelo navegador a primeira tela que verá é uma de login de acesso, onde deverá informar seu usuário e senha, assim como faria no PDV do sistema. E assim como ocorre no PDV, o usuário deve estar associado a um funcionário e estar com o caixa aberto. Entretanto, por questões de segurança e até por limitação no projeto, não é possível abrir o caixa pelo WEBPDV como acontece no PDV rodando no computador. Desta forma, o caixa do funcionário deve ser previamente aberto pelo sistema;



192.168.0.10:7777/login.

LOGIN/ACESSO AO SISTEMA



USUÁRIO Adm

SENHA ...

ENTRAR

**ABRIR COMANDAS:** após entrar com usuário e senha você verá uma tela onde pode selecionar a comanda ou abrir uma nova. Ao tocar numa das comandas ela será aberta na tela, mas pode digitar o número dela no topo e clicar em CONFIRMA, assim também consegue incluir uma comanda.





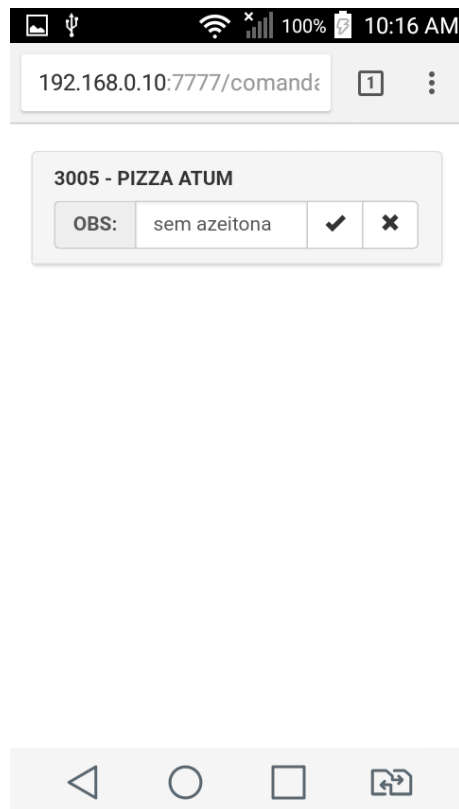
As comandas são indicadas com cores diferentes em função do tempo decorrido desde a última interação com ela. As interações ocorrem quando alguma mudança é feita na comanda, como incluir ou remover um produto, por exemplo. O sistema armazena internamente a data e hora da última interação, e é esta data e hora que ele mostra na tela de seleção de comanda. Se a última interação com a comanda foi a menos de 5 minutos o botão dela aparece em tom azul. Se foi entre 5 e 10 minutos aparece em verde. Se foi entre 10 e 20 minutos aparece em amarelo, e se foi a mais de 20 minutos em vermelho. O objetivo desta variação de cores é permitir que o usuário (o garçom, por exemplo) identifique de forma rápida os clientes que estão sem atendimento há algum tempo.

**MANIPULAR COMANDAS:** ao selecionar uma comanda ela é aberta na tela. Na imagem a seguir você vê uma comanda que já tem vários produtos lançados.

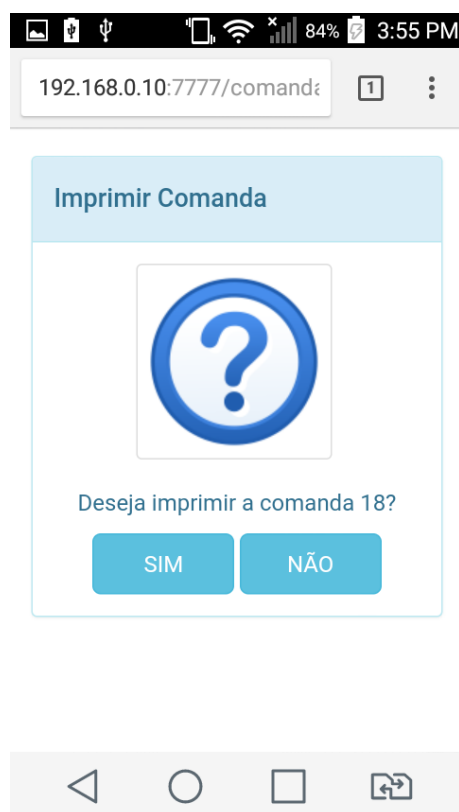




No topo da tela aparece o número da comanda e o botão TROCAR, que permite voltar a tela de seleção de comandas para escolher outra. Mais abaixo você tem o botão PRODUTO e o total da comanda. Ao clicar no botão PRODUTO você pode incluir itens na comanda. Mais abaixo tem a lista de produtos, sendo que o botão vermelho permite removê-lo da lista, o botão verde permite alterar a quantidade e o botão azul permite imprimi-lo na cozinha, mas só aparece se o produto for de fabricação própria. Se o produto for fabricado também verá um botão com uma caneta, que permite incluir observações nele, abrindo a tela a seguir:



Por fim, lá no final da tela terá 2 botões, um para imprimir todos os produtos fabricados na cozinha e outro para imprimir a comanda. Algumas funções exibem uma mensagem de confirmação, como por exemplo a impressão de comanda:



**ADICIONAR PRODUTOS:** ao adicionar um produto na comanda você verá uma tela de inclusão similar a esta:

192.168.0.10:7777/produto\_ 1

1 X Cód: código ✓

BUSCA POR NOME

ACHOCOLATADOS INATIVO MATÉRIA PRIMA

PIZZAS PÃES REFRIGERANTES

SUCOS TESTE CANCELA

Se você está seguindo o passo a passo deste manual deve ter visto anteriormente que é necessária uma configuração extra no cadastro do produto para colocar a categoria e o nome na sessão “Configuração para PDVWEB”. Com base no preenchimento destes campos o sistema montará esta tela dinamicamente. No topo você pode digitar o código do produto e clicar em OK para incluí-lo na comanda, ou pode ainda clicar em busca por nome para localizar o produto pelo nome, mas se configurou o sistema adequadamente verá também abaixo uma lista de categorias. Toque em uma e verá os produtos desta categoria:



E nesta página de produtos, toque sobre um deles para incluí-lo na comanda. Produtos incluídos via toque no botão entram com quantidade 1. Já se fizer a inclusão via código pode digitar a quantidade na frente do código. Se fizer a busca por nome verá uma tela similar a esta:



Pode ir pesquisando o nome até localizar o produto que deseja e tocar sobre o botão correspondente a ele. Vale dizer que nesta tela o sistema vai mostrar produtos que não foram configurados com nome e categoria para a tela anterior, então o nome do produto que aparece nesta tela é o nome original dele, que está indicado no campo NOME do topo do cadastro. Se o nome for muito grande uma parte dele pode não aparecer no botão.

As telas que adicionam produtos também servem como consulta de preço, já que junto aos botões dos produtos é exibido seu preço.

Além destes recursos visuais, o PDV web ainda consegue também fazer uso de algumas das regras do PDV que roda no computador. Ele verifica se a comanda está bloqueada ou já foi finalizada, impedindo novas operações nestes casos. Ele também consegue usar as permissões do usuário para impedir a remoção de produtos ou impressão de comanda, por exemplo. Além disso, ele também verifica se o produto está ativo, se não é matéria-prima e se tem estoque (caso configurado para bloquear). Entretanto, é visível que o PDV web também possui muitas restrições, e a seguir falaremos delas.

## ***Restrições***

Como trata-se de um módulo que roda via navegador e é destinado a operações simples, o PDV web tem bem poucas funções se comparado ao PDV que roda no computador. Basicamente, se a função não foi citada anteriormente neste manual ela não existe no PDV web. São exemplos de recursos que ele não possui:

- A quantidade do produto pode ser definida quando adiciona ele por código e ao tocar o botão verde do item na lista. Entretanto, o campo que permite ajustar a quantidade é um “input” do tipo “number” (para facilitar o ajuste do teclado), e caso o teclado não ofereça a possibilidade de digitar a vírgula só poderá inserir números inteiros;
- Não é possível alterar um produto;
- Não é possível alterar uma comanda;
- Trocar o cliente ou funcionário da comanda (o cliente é sempre consumidor ou o que estiver previamente selecionado);
- Auto cancelar uma comanda ao sair dela sem adicionar produtos. A comanda aberta pelo PDV web assim permanecerá até que cancele ou finalize ela pelo PDV no computador;
- Agrupar produtos;
- Operações com comandas (trocar número, agrupar comandas, bloquear ou desbloquear, etc...);
- Adicionar kits de produtos;
- Outras funções não relacionadas a comandas, como pagamentos, entregas, gaveta, acerto de estoque, abrir ou fechar caixa de funcionário, emitir nota eletrônica, etc...;
- Abrir comandas de funcionário. Caso tente receberá uma mensagem de erro alertando que não pode criá-la;
- Por praticidade, as impressões são mais simples, e algumas delas podem fazer uso do nome do usuário em vez do funcionário, por exemplo.

Mesmo com estas restrições, o PDV web atende perfeitamente caso precise de um coletor de pedidos para garçons ou apenas adicionar algum produto simples no balcão.

## ***Informações Extras***

Apenas a título de curiosidade, enumeramos abaixo alguns detalhes extras sobre o servidor:

1. A lista de usuários do servidor é atualizada a cada 10 segundos, e é possível forçar a desconexão do usuário. Ao fazer isso ele terá que efetuar novo login para continuar usando o PDV no navegador;
2. O WEBPDV gera um log com no arquivo log\_webpdv.txt. Este log é gravado a cada 5 segundos;
3. Quando solicita uma impressão no navegador ela será processada no WEBPDV em até 2 segundos. Isso é necessário porque o WEBPDV é multithread, ou seja, ele processa múltiplas requisições simultaneamente. Se dois ou mais usuários tentassem imprimir ao mesmo tempo geraria um erro que travaria o servidor e o PDV web. Para evitar isso as impressões são colocadas numa fila na memória, que é varrida e impressa a cada 2 segundos;
4. O WEBPDV pode ser usado como um servidor web, ou seja, ao criar uma estrutura de arquivos dentro da pasta SITE\_PDV ela pode ser executada no navegador. Entretanto, ele não é capaz de processar linguagens dinâmicas, como ASP ou PHP. Além disso, sob hipótese nenhuma você deve remover os arquivos que já estão presentes na pasta. Em tópico a seguir explicaremos um pouco como você pode personalizar o layout do PDV, caso tenha bom conhecimento em html.

## Personalização

A parte visual da estrutura do PDV que você verá no navegador está montada em uma estrutura de arquivos htm, scripts, imagens e folhas de estilo contidas na pasta SITE\_PDV. A estrutura das páginas htm da pasta é mais ou menos esta:

- **comanda\_ativa.htm**: é tela principal de ponto de venda, lista a comanda ativa e seus produtos, permitindo incluir ou remover itens. As subpáginas que começam com "comanda\_ativa" fazem parte da composição dos itens, sendo a "item\_fabricado" para exibir produtos de fabricação própria e a "item\_normal" para os demais produtos;
- **comanda\_item\_obs.htm**: é a tela onde define a observação de um produto da comanda, principalmente para impressão na cozinha;
- **comanda\_seleciona.htm**: é a página que lista de comandas e permite selecionar uma. As subpáginas servem para montagem da lista de botões, com diferentes cores dependendo do tempo que a comanda está inativa;
- **login.htm** e **login\_erro.htm**: são páginas de login. Ao acessar o site é direcionado para login.htm. Se o login falhar é direcionado para login\_erro.htm, com a mensagem de erro do login. A página login também pode aparecer em caso de perda da sessão com o servidor;
- **mensagem\_erro.htm** e **mensagem\_questiona.htm**: são páginas com mensagens, que podem direcionar para outros formulários;
- **produto\_add.htm**: página chamada pela comanda\_ativa para adicionar produtos. Num primeiro momento mostra as categorias e, ao acessar uma categoria, é reaberta com os produtos desta categoria selecionada. As subpáginas servem para esta montagem;
- **produto\_add\_nome.htm**: esta é uma sub página de **produto\_add**, que permite localizar produtos por nome para adicioná-los na comanda ou simplesmente para consultar o preço.

Utilizamos bootstrap (<http://getbootstrap.com/>) para a montagem do layout das páginas, sendo que os arquivos estão distribuídos nas subpastas css, fonts e js. Ainda existe a subpasta imagem com os ícones usados nas páginas.

Considerando que estamos tratando de um site, é possível alterar completamente o layout dele ao seu gosto, mas note que o WEBPDV é um programa projetado para rodar especificamente este site. Sendo assim, se você deseja personalizá-lo, além de um bom conhecimento em webdesign precisará obedecer certas regras:

- Não altere o nome dos arquivos, pois ele funciona como uma espécie de comando para o WEBPDV executar certas funções;



- Dentro dos htmls, não altere os nomes dos campos, os “actions” dos formulários e os links;
- Ainda dentro dos htmls, você notará a presença de vários marcadores delimitados por colchetes duplos, como por exemplo: `[[COMANDA]]`. Estes marcadores funcionam como variáveis e recebem valores do PDVWEB, então você também não pode modificá-los;
- Algumas páginas são divididas em partes devido a presença de listagens dentro delas. Por exemplo, a “comanda\_ativa” tem a “comanda\_ativa\_item\_fabricado” e “comanda\_ativa\_item\_normal”, que listam os produtos da comanda. Mesmo que sejam subpáginas que não apareçam diretamente no navegador não deve mudar seus nomes e deve considerá-las na montagem da estrutura do seu html;
- A codificação usada nas páginas deve ser UTF-8.

Dito tudo isso, ainda considere que o WEBPDV pode sofrer atualizações no decorrer do tempo, então leve isso em consideração caso resolva personalizar o site.

Caso ache interessante, por algum motivo, incluir mais páginas estáticas (elas não seriam alteradas pelo WEBPDV), isso é totalmente possível. O WEBPDV pode até mesmo reproduzir um site completo, com imagens, folhas de estilo, scripts, etc..., desde que esteja em html, já que ele não suporta linguagens dinâmicas como ASP ou PHP. Naturalmente, ao criar o site precisaria fazer a requisição da página no navegador, por exemplo: [http://192.168.0.10:7777/minha\\_pagina.htm](http://192.168.0.10:7777/minha_pagina.htm)